

Auf der Suche nach Glück

Lehrkraft - Ozobot auf Papier

Unterrichtszusammenfassung

Die Schüler müssen die Arbeitskarte entschlüsseln, indem sie die „Überspringen“-Farbcodes verwenden. Ozobot muss die richtige Route folgen, sodass ein sinnvoller Satz entsteht.

Zubehör

- Ozobot
- Zugehörige Arbeitskarte
- Farbcodekarte
- Stifte in den Farben: Schwarz, Rot, Grün und Blau

Lernziele

- 5.5** Untersuchung der Anwesenheit in konkret-formalen und formal-abstrakten Situationen.
- 6.1** Überprüfung, ob bei der Durchführung von Teilaufgaben kein wichtiger Teil fehlt oder vergessen wurde.
- 6.2** Erkennen, dass ein Computer eine Aufgabe endlos wiederholen kann.
- 6.3** Erkennen von Beispielen für wiederkehrende Aufgaben, für die ein Computer eingesetzt wird.

Die Schüler arbeiten mit den „Überspringen“-Farbcodes und müssen die richtigen Codes an den richtigen Stellen platzieren, damit Ozobot der richtigen Route folgt und der Satz korrekt entsteht.

Tipps

- Falls Schüler Schwierigkeiten haben, den richtigen Satz zu entschlüsseln, geben Sie ihnen das korrekte Ergebnis: **“Suche niemals das Glück, denn du suchst dir ein Unglück.”**
- Falls die Aufgabe zu schwer ist, geben Sie ihnen das erste und das letzte Wort als Hinweis: **“Suche”**. Letztes Wort: **“Unglück.”**
- Lassen Sie die Schüler zuerst die richtige Route mit einem Bleistift zeichnen, bevor sie die Farbcodes ausfüllen.

Auf der Suche nach Glück

SuS - Ozobot auf Papier

Was lernst du?

Du lernst, wie du die „Überspringen“-Farbcodes verwendest und wie sie funktionieren. Kannst du Ozobot zum Glück führen?

Was machen wir?

Wir lassen Ozobot eine Route fahren, sodass ein Satz entsteht, indem er die Wörter an den Farbcode-Feldern passiert. Schaffst du es, den richtigen Satz zu bilden?

Zubehör

- Ozobot
- Zugehörige Arbeitskarte
- Farbcodekarte
- Stifte in den Farben: Schwarz, Rot, Grün und Blau

Zeit

+/- 60 Minuten

Auf der Suche nach dem Satz!

Zuerst suchen wir nach dem richtigen Satz. Auf diese Weise wissen wir, welche Route Ozobot nehmen muss, und können die Farbcodes bestimmen, die verwendet werden müssen.

- 1 Finde den richtigen Satz. Falls nötig, verwende einen Bleistift, um die Route visuell darzustellen.

Tipp

Achte auf Großbuchstaben – dort beginnt der Satz. Achte auch auf den Punkt am Ende des Satzes – dort endet er.

- 2 Sobald du den Satz hast, lass Ozobot in der richtigen Reihenfolge alle Wörter passieren. erwende die „Überspringen“-Farbcodes, die „Umdrehen“-Farbcodes und die „Gewonnen/Ende (noch einmal spielen)“-Farbcodes.

Hat es geklappt? Welchen Satz hat Ozobot auf seiner Suche nach Glück gefahren?



Auf der Suche nach Glück

Arbeitskarte - Ozobot auf Papier

A maze designed for an Ozobot robot. The maze is formed by black lines on a white background. The words are placed within the maze paths. The words are: Glück, denn, du, das, suchst, Suche, niemals, dir, ein, and Unglück. There are several green clover icons scattered throughout the maze. A large four-leaf clover is located in the center of the maze.