

Die Erde glücklich machen

SuS - Ozobot auf Papier

Was machen wir?

Könnt ihr die Erde glücklich machen? Tragt die richtigen Antworten an die richtigen Stellen ein und macht die Erde glücklich!

Antworten eintragen

Trage zuerst die richtigen Antworten bei den gestellten Fragen ein. Diese findest du unten. So weißt du später, welche Farbcodes du an welcher Stelle auf der Arbeitskarte platzieren musst.

Zubehör

- Ozobot
- Zugehörige Arbeitskarte
- Stifte in den Farben Rot, Grün und Blau
- Tablet oder Laptop

Zeit

20 bis 30 Minuten

Ozobot in eine Weltkugel verwandeln

Nun, da du die richtigen Antworten hast, kannst du Ozobot in eine Weltkugel verwandeln. Schneide die Weltkugel aus und klebe sie auf Ozobot (siehe Ausschneidekarte). Auf der Karte findest du Anweisungen, wie du sie befestigst.

Farbcodes eintragen

Mit den richtigen Antworten kannst du jetzt die Farbcodes an der passenden Stelle auf der Arbeitskarte platzieren. Danach kann Ozobot die Route folgen!

Fragen

Verwende die Wörter auf der rechten Seite der Farbcodes, um die Lücken unten zu füllen.

1. Schalte die Lichter _____, um Energie zu sparen.



2. Sammle _____ auf, um unsere Erde sauber zu halten.



3. _____ benutze Dosen und Flaschen



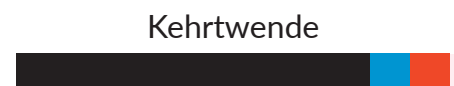
4. Fahre mit dem Fahrrad, um _____ zu reduzieren.



5. Pflanze einen _____, um die Erde glücklich zu machen!



Verwende den U-Turn-Farbcodes auf der Arbeitskarte, wenn „BR“ angegeben ist. Achte darauf, dass du den richtigen Code erstellst: Rot kommt am Ende der Linie.





Die Erde glücklich machen

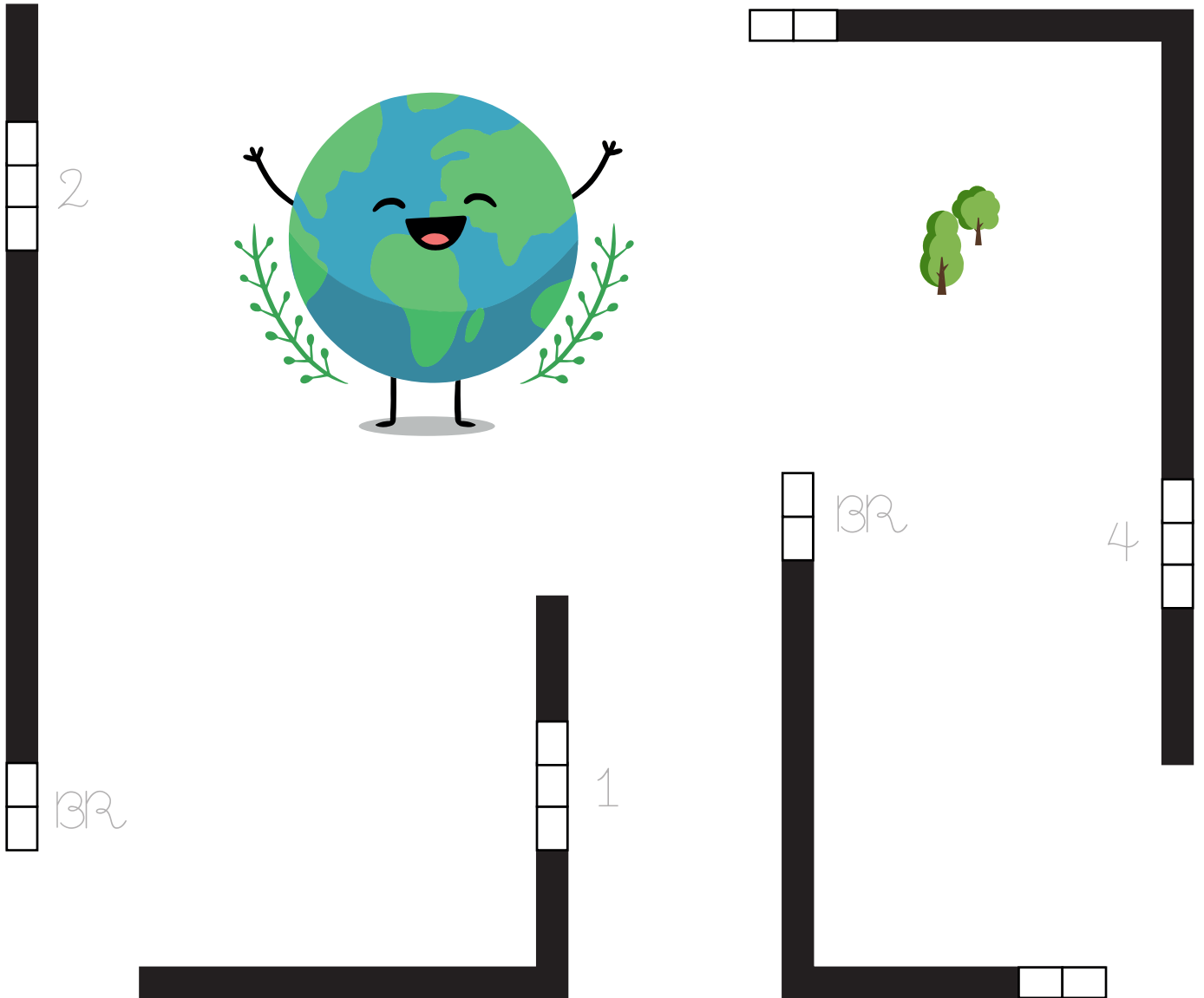
Arbeitskare - Ozobot auf Papier

BR

3



BR



2



BR

1



BR

4



5



Start



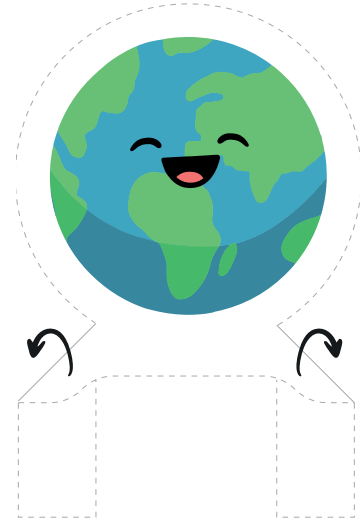
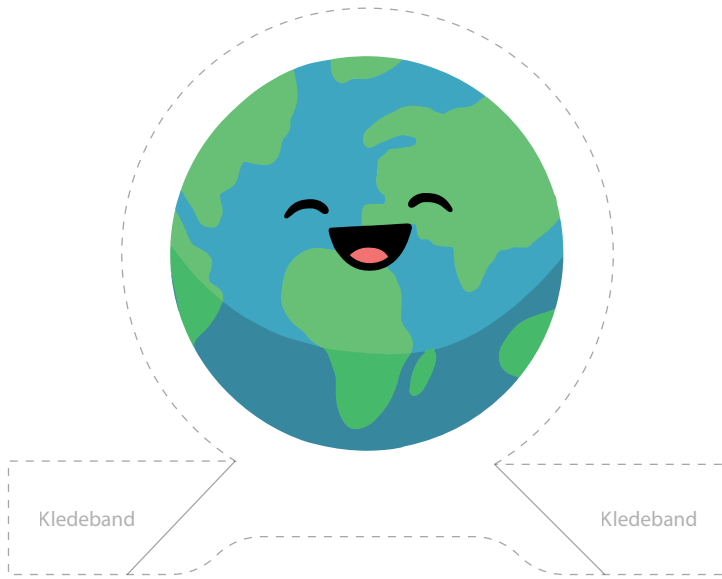


Die Erde glücklich machen

Schneidekarte - Ozobot auf Papier

Anleitung

Schneide die Weltkugeln entlang der gestrichelten Linien aus. Die durchgezogene Linie ist eine Faltlinie. Diese faltest du nach hinten und unten entlang der schrägen Linie, wie in der Abbildung unten gezeigt.



Platziere die Weltkugel auf Ozobot und befestige sie mit Klebeband an den Rändern, knapp über seinen Sensoren an der Vorderseite.

Achtung: Bedecke die Sensoren von Ozobot nicht, sonst kann er nicht mehr sehen!

