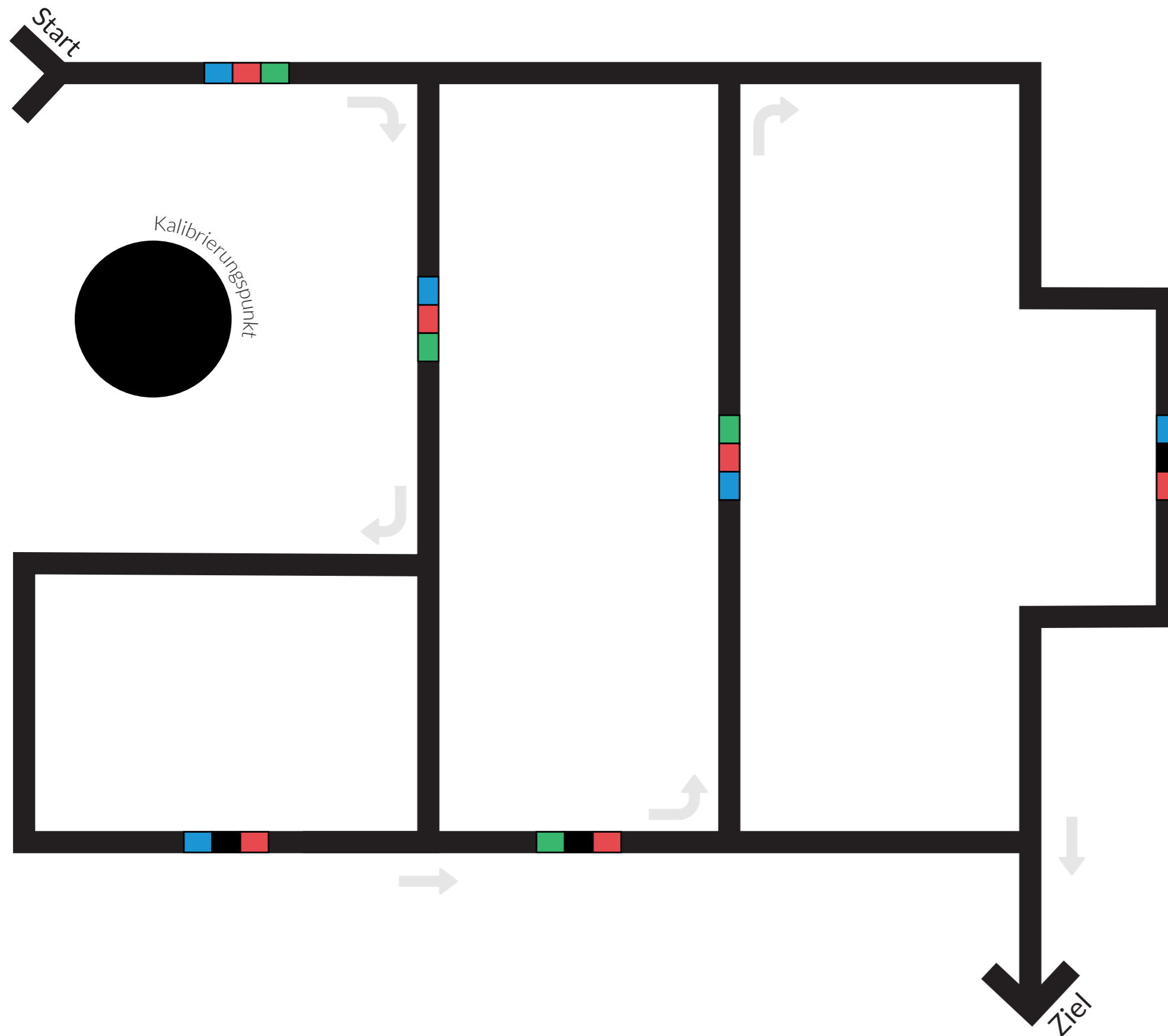


Aufgabe 2 - Lösung



Aufgabe

- Programme Ozobot von Start
- bis Ziel: Folge den Pfeilen.
 - Fülle dazu in die Kästchen den richtigen Farbcode ein.
 - Arbeite sauber: Die Farben sollen sich berühren, aber sich nicht überlappen.

Tipps

- Links oder rechts? Denke aus der Sicht von Ozobot!
- Ozobot merkt sich den Code bis zur nächsten Kreuzung.

Farbcodes



Nach Links



Geradeaus



Nach Rechts

Aufgabe 4a - Lösung

Aufgabe

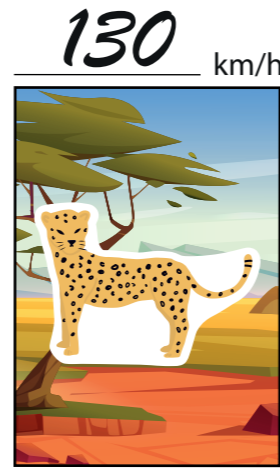
- Auf der zugehörigen Ausschneidekarte steht die Aufgabe erklärt.



45 km/h



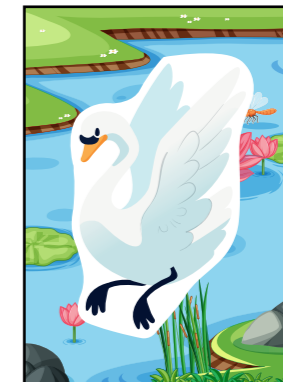
20 km/h



130 km/h



80 km/h



65 km/h



10 km/h



Kalibrierungspunkt

Start

Aufgabe 5 - Lösung



Aufgabe

- Male die richtigen Farbcodes auf die Arbeitskarten und beantworte die Fragen.

Farbcodes



Rückwärts gehen



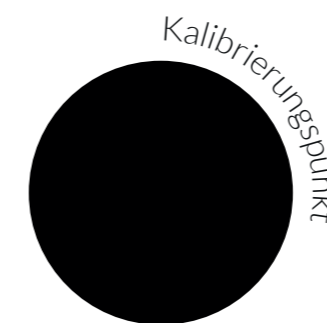
Drehen



Tornado



Zickzack



Fragen

Was fällt dir auf, wenn du dir die vier Codes anschaust?

die farbcodes haben 4

kästchen statt 3. die codes

sehen sich sehr ähnlich.

Was ist der Unterschied zwischen „Drehen“ und „Tornado“?

der tornado wird

immer schneller, der

drehen-code nicht.

Was ist der Unterschied zwischen „Rückwärts laufen“ und „Zickzack“?

zickzack geht vorwärts,

rückwärts fährt zurück.

Aufgabe 8a - Lösung

Aufgabe

- Du kannst mit Ozobot Buchstaben gestalten. Male die Farbcodes entsprechend der richtigen Schreibweise des Buchstabens aus.

